

Objectifs du jeu

Dans le cadre de sa mission de soutien à l'entrepreneuriat féminin, **K'elles énergies** Franche-Comté ont souhaité développer un outil permettant aux femmes de mener à bien leur projet d'entreprise.

Cet outil pédagogique vise à leur fournir des solutions pratiques aux questions qu'elles peuvent se poser au cours de leur création ou reprise d'entreprise et notamment, à mieux identifier les acteurs susceptibles de les aider.

Suite à la première version sortie en mars 2017, une deuxième version **en grand format** est lancée en 2023 pour apporter du dynamisme, de la légèreté, et une dimension actuelle et environnementale.

Le jeu, avec son tout nouveau design, permet de mettre en lumière **l'entrepreneuriat, les femmes, la mixité, la diversité, et les collaborations locales.**

Cette nouvelle version, propose aux joueur.euse.s et futur.e.s créateur.trice.s de se mettre en mouvement, à travers le jeu, une formidable façon d'apprendre.

Concept du jeu

Contenu des 4 boîtes KREATRIS U2 :

- **6 paquets de cartes (format A5)**
- **un dé à 6 faces (20 cm x 20 cm)**
- **un lot de cases (40 cm x 40 cm)**
une quarantaine de cases dont une case « départ » sont à répartir au sol dans l'espace disponible, pour créer son plateau.

Construction :

Mélange de Monopoly et jeu de l'oie, **Kréatris U2** est composé 3 catégories "**Étapes**" et 3 catégories "**Questionnement**". correspondant aux cartes ainsi qu'aux cases et au dé du jeu.

Catégories "Étapes" :

Ces 3 catégories correspondent aux stades identifiés par les acteurs de l'accompagnement et rassemblés en niveaux successifs.

- **Étape 1 "J'y penses"**
Trouver & affiner son idée / Exprimer son idée / Tester son idée
Vie personnelle & création / Motivations & investissement / Compétences / Se former / Associés & prestataires...
- **Étape 2 "J'y vais"**
Analyse des marchés / Étude de l'offre / Étude de la demande / Localisation & distribution / Produit & prix / Business plan / Apport personnel & aides / Emprunt bancaire...

- **Étape 3 "J'y suis"**

Statuts / Démarches spécifiques / Formalités administratives / Protéger son entreprise / Valider ses partenariats / Immatriculation & communication d'entreprise / Développement de l'entreprise / Installation de l'entreprise...

Catégories

"Questionnement" :

Ces 3 catégories sont dédiées à l'encouragement, au dialogue, au rire et à la mise en situation tout au long du jeu.

- **"Parole de créatrices"**

Témoignages de différentes créatrices aux parcours variés, et phrases d'encouragements.

- **"Ma petite entreprise"**

Mise en situation, étude de cas, permettant de se mettre dans la peau d'un/une entrepreneur.e.

- **"KréaQuizz"**

Défis, quizz, chances, pour ne pas se prendre au sérieux !

Consignes de préparations

1. Composez votre plateau de jeu au sol en commençant par la case départ (le nombre de cases est à adapter à la place disponible et au nombre de joueurs).
2. Placez les cartes au centre du jeu sur un support (une table basse par exemple).
3. Les joueurs ;euses sont invités à se déchausser pour pouvoir marcher sur les cases en toute sécurité car ce sont eux qui jouent le rôle des pions.
(En option, vous pouvez commander des chaussettes à l'effigie de K'Elles Energies).
4. Chaque participant.e choisit le niveau (**étapes**) sur lequel il/elle va commencer à jouer en fonction de sa situation personnelle. Il/Elle gardera ce niveau de jeu tout au long du parcours, jusqu'à être passé sur toutes les cases correspondantes à l'Étape choisie.
5. Un/Une animateur.trice est désigné.e (membre de **K'elles Energies**, acteur.trice de la création, ou toute personne* souhaitant utiliser le jeu pour ses vertus pédagogiques ou didactiques). L'animateur.trice veille au bon déroulement du jeu, suscite la participation orale des joueur.euse.s et crée l'échange et le partage des expériences.
** Un module de formation peut être proposé en option.*

Modalités du jeu

Durée d'une partie :

En fonction de votre plateau, du nombre de joueur.euse.s, de l'animation, ou de vos envies le jeu peut durer entre 1 heure et 3 heures.

Nombre de joueur.euse.s :

Une partie classique peut se jouer à partir de 3 joueur.euse.s. Si les nombres de participant.e.s est élevé, vous avez la possibilité de jouer en équipe.

Critère d'âge :

Aucun !
Que vous soyez porteur.euse de projet ou curieux.ieuse de l'être (jeu de rôle) vous pouvez apprendre, partager et vous amuser !

Règles du jeu

Chaque créateur.trice se place sur la case « départ » et chaque joueur.euse.s joue à la suite des autres dans un ordre identique pendant toute la durée du jeu.

Chaque participant.e doit passer sur toutes les cases « étape » de son niveau pour le terminer, et passer ainsi à l'étape supérieure.

L'objectif du jeu étant d'échanger sur les différentes thématiques de la création d'entreprise, il est impossible de passer une étape. Toutefois, chaque participant.e est encouragé.e à échanger avec les autres créateur.trice.s sur son expérience, ou tout simplement donné son avis. Chacun.e peut apporter son aide à un/une créateur.trice qui n'est pas dans le même niveau.

Lorsqu'un/une créateur.trice tombe sur une case « KreaQuizz », « Paroles de créatrices », ou « Ma petite entreprise », tout en s'amusant, il répond à une mise en situation depuis son point de vue, lit le témoignage proposé ou répond joyeusement au quizz. Le but est d'échanger avec les autres participants.es sur la situation, l'expérience ou la stratégie qu'il/elle adoptera dans ce cas.

Le jeu s'arrête lorsque l'ensemble des joueurs.se.s ont terminé le parcours de création.

Un/Une créateur.trice qui choisira d'entrer en Étape 2 ou 3 pourra, à l'issue de son parcours, reprendre au niveau 1 s'il/elle le souhaite afin de valider ses acquis.

But du jeu

Chaque créateur/trice se confronte à l'ensemble des étapes afin d'aboutir au lancement réel de son entreprise de façon fictive. Ainsi, même si le jeu dépasse la situation actuelle de l'entrepreneur.e, la confrontation aux autres démarches lui permettra de se projeter dans les tâches qui l'attendent et gagner ainsi un temps précieux grâce aux expériences des uns et des autres et à la mise en réseau.

Kréatris

U2

**Le jeu de la Création d'entreprise
par les femmes pour réussir
en grand !**

*Pour ceux et celles qui ont envie
d'entreprendre, une version lumineuse
et élégante en grand format
développée par le réseau
K'Elles Energies !*



Avec le soutien financier de



En partenariat technique avec



Produit par K'Elles énergies

